

**Des propositions pour  
faire naître des animaux du hasard...**

# Mon prénom prend la forme d'un animal...

Prendre une page de journal (ou toute autre feuille imprimée avec du texte).

Entourer les lettres de son prénom.

Relier les lettres entourées (sans croiser).  
La forme obtenue sera le corps de l'animal.

Découper et coller sur une feuille blanche ou simplement colorier la forme sur la page imprimée.

Ajouter une tête, des pattes...



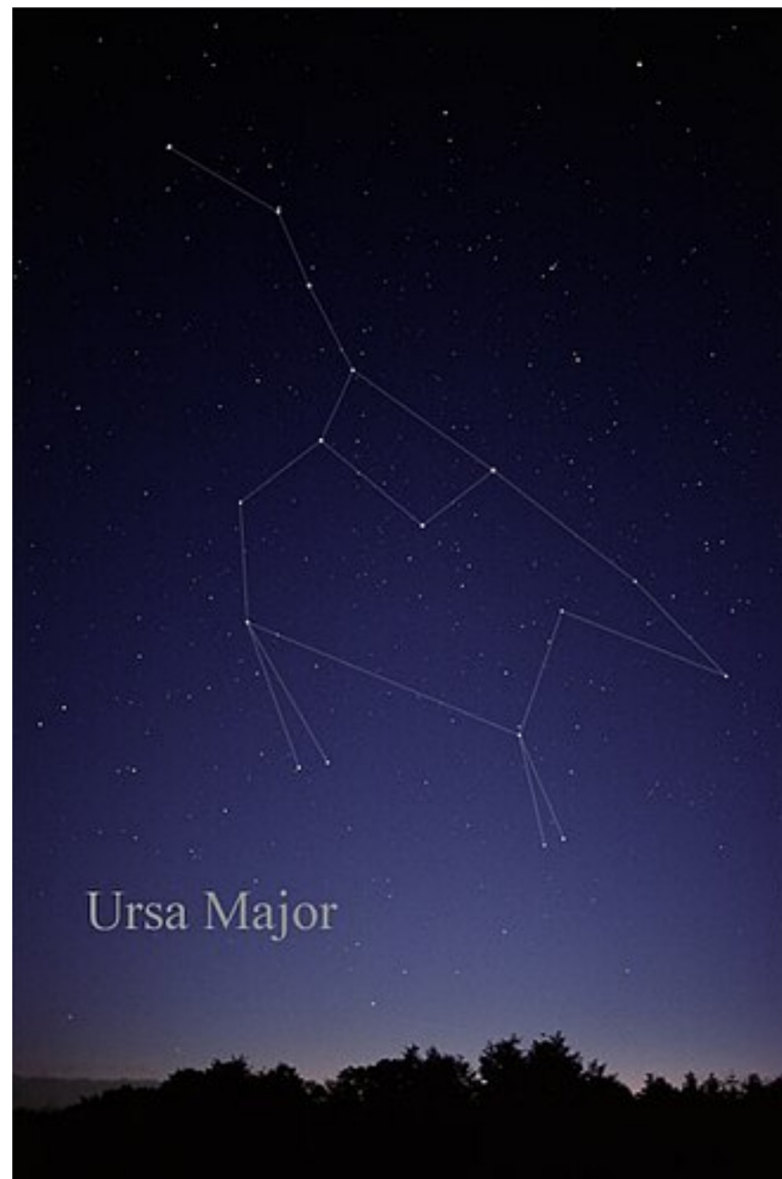
## Points et constellations

1. Tracer, au stylo ou feutre noir, des points (plus ou moins gros) un peu partout sur une feuille A4.
2. Relier quelques-uns pour figurer la forme d'un animal.
3. Nommer son animal.

Prolongement éventuel :

découvrir des constellations d'étoiles en formes d'animaux (expliquer que ces formes ont été imaginées, que les étoiles ne sont généralement pas proches les unes des autres)

la Grande Ourse



## Tache



1. Faire tomber une grosse goutte d'encre sur une feuille.
2. Imaginer un animal.
3. Quand l'encre est sèche, ajouter des éléments (encre, feutres...)
4. Nommer son animal.

## Lignes et hasard

1. Promener son stylo/crayon sur une feuille A3 sans le lever pdt 2 minutes (chrono). Insister sur « promener » pas « gribouiller ».
2. À la recherche d'un animal.  
À l'aide d'un.e fenêtr/cadre qu'on promène sur la feuille, isoler un morceau dans lequel on voit apparaitre une forme qui évoque un animal.
3. Découper ou déchirer ce morceau.
4. Coller le morceau et transformer, ajouter (accentuation de ligne, ajouts de parties de corps, couleurs...)
5. Observer, échanger.  
Mettre en commun pour voir comment chacun a procédé. Faire des classements...
6. Présenter les productions (livre, affichage, mobile...)

## Froisser, défroisser



1. Froisser une feuille. La défroisser (ou pas trop pour garder du relief).
2. Garder toute la feuille ou une partie en fonction de l'animal qu'on imagine.
3. Coller sur une feuille et ajouter des éléments.